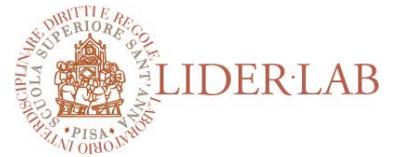




**INTERNET  
FESTIVAL** 2024  
FORME DI FUTURO



**Sant'Anna**  
Scuola Universitaria Superiore Pisa

## **REGOLAMENTO:**

**LeADS' Innovation Challenge  
AI Act Compass: Navigating  
Requirements  
for High-Risk AI Systems**

## Sommario

1	LA COMPETIZIONE "AI Act Compass: Navigating Requirements for High-Risk AI System".....	3
2	PROMOTORI .....	3
3	PARTECIPAZIONE.....	3
3.1	Destinatari.....	3
3.2	Luogo e periodo di svolgimento .....	4
3.3	Soggetti Esclusi.....	4
4	MODALITA' DI PARTECIPAZIONE.....	4
4.1	Composizione e registrazione dei team.....	4
4.2	Selezione team partecipanti.....	4
4.3	Evento finale – fase offline .....	5
4.4	Evento finale - fase live.....	5
5	GIURIA DI VALUTAZIONE E PROCLAMAZIONE VINCITORI.....	6
6	PREMI E RIMBORSI .....	6
6.1	Montepremi .....	6
6.2	Rimborso spese di partecipazione .....	7
6.3	Modalità ritiro Premi e rimborsi.....	7
7	PROPRIETA' INTELLETTUALE .....	7
8	DISSEMINAZIONE AL PUBBLICO.....	7
9	CLAUSOLA GENERALE SUL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO .....	8
10	USO DELL'IMMAGINE .....	8
11	CONSENSO .....	9
12	INFORMATIVA SULLA PRIVACY .....	9
13	DISPOSIZIONI FINALI.....	10



# 1 LA COMPETIZIONE “AI Act Compass: Navigating Requirements for High-Risk AI System”

**Innovation Challenge AI Act Compass: Navigating Requirements for High-Risk AI System** (di seguito “Challenge”) è una competizione IN INGLESE a tema informatico organizzato nell’ambito del Progetto ITN-H2020 “LeADS – Legality attentive Data Scientists – GA 956562”, dal LiderLab dalla Scuola Superiore S. Anna con e nell’ambito dell’Internet Festival, con la finalità di promuovere idee innovative nell’ambito LegalTech. In particolare, l’Innovation Challenge avrà come tema il Regolamento sull’Intelligenza Artificiale recentemente adottato dal Parlamento Europeo: si chiederà ai partecipanti di creare una soluzione che aiuti a capirne e navigarne i numerosi requisiti legali e tecnici.

La partecipazione alla Challenge comporta l’accettazione incondizionata dei seguenti termini e condizioni che ne costituiscono l’unico Regolamento.

## 2 PROMOTORI

Nell’ambito di Internet Festival 2024, la Challenge è organizzata e curata da:

Liderlab della Scuola Superiore Sant’Anna, piazza Martiri della Libertà,33, Pisa PI, nell’ambito del Progetto H2020-ITN LeADS - Legality attentive data Scientists (Grant Agreement 956562), Mail: [pm@legalityattentivedatascientists.eu](mailto:pm@legalityattentivedatascientists.eu)

Fondazione Sistema Toscana è il soggetto che organizza Internet Festival, con sede legale in Firenze, via Duca d’Aosta 9, C.F., p.IVA ed iscrizione nel Registro delle Imprese di Firenze al n° 05468660484, R.E.A. FI - 550962, PEC: [fondazionesistematoscana@pec.it](mailto:fondazionesistematoscana@pec.it)

## 3 PARTECIPAZIONE

### 3.1 Destinatari

La Challenge è una competizione internazionale aperta fino ad un massimo di **7 Team** composti ciascuno da minimo 2 e massimo 3 persone fisiche che, al momento della candidatura:

- abbiano un’età compresa tra i 18 anni (minimo) e i 28 anni (massimo) compiuti al 6 settembre 2024 (cioè alla chiusura della registrazione)
- siano in possesso di un documento identificativo valido da presentare in fase di iscrizione;
- abbiano accettato il regolamento unitamente alle norme di manleva (sezione 10: CONSENSO) e il trattamento dei dati personali (sezione 11 INFORMATIVA SULLA PRIVACY);
- abbiano confermato la partecipazione una volta superata la fase di pre-selezione.

In caso di violazione delle finalità, dei termini e delle condizioni del corrente Regolamento, e della mancanza di anche uno solo dei requisiti di ammissione, l’Organizzazione, dopo opportune verifiche, si riserva l’insindacabile ed inappellabile diritto di accettare o escludere un/una partecipante e/o l’intero Team.



Al fine di poter verificare il rispetto del Regolamento, l'Organizzazione si riserva di contattare gli/le iscritti/e chiedendo un impegno formale al rispetto del Regolamento mediante assunzione di responsabilità per le dichiarazioni mendaci (DPR 445/00).

### 3.2 Luogo e periodo di svolgimento

La Challenge è articolata in una fase on-line e una fase in presenza.

La fase in presenza si svolgerà **il 10 ottobre 2024 dalle ore 9:00 alle 18:00** presso Officine Garibaldi, Via Gioberti 39, Pisa

### 3.3 Soggetti Esclusi

Sono esclusi dalla partecipazione alla Challenge persone che presentano rapporti di parentela con i membri della Giuria, con i dipendenti e i collaboratori delle Università Partners del progetto LeADS e della Fondazione SistemaToscana, nonché i dipendenti ed i collaboratori delle società fornitrici di Internet Festival.

L'organizzazione provvederà ad effettuare le opportune verifiche e ad escludere i partecipanti non in possesso dei requisiti di ammissione sopra previsti.

## 4 MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

### 4.1 Composizione e registrazione dei team

Alla Challenge (che sarà in INGLESE) saranno ammessi fino ad un massimo di 7 team, che saranno selezionati tra coloro che avranno presentato domanda IN INGLESE compilando il modulo online all'indirizzo <https://forms.office.com/e/jiDwEGfCPW> entro le ore 23:00 CEST del 6 settembre 2024.

Nel modulo dovranno essere inseriti i seguenti dati:

- Nome del Team
- Composizione del team (minimo 2 e massimo 3 membri), per ogni membro:
  - Nome e Cognome
  - Luogo e Data di nascita
  - Intolleranze alimentari
- Indirizzo mail del team leader
- Link ad una cartella su un cloud accessibile (es. Google Drive, Dropbox, OneDrive, etc.) che contenga
  - Lettera di motivazione del Team IN INGLESE (Perché desiderano partecipare e perché dovrebbero essere selezionati - max 800 parole) in formato pdf
  - CV sintetico IN INGLESE (max 2 pagine) per ogni membro del team in formato pdf

Il/la partecipante attraverso l'iscrizione accetta irrevocabilmente e pienamente le norme e le condizioni di partecipazione illustrate nel presente Regolamento.

### 4.2 Selezione team partecipanti

Tra le iscrizioni pervenute saranno selezionati a giudizio insindacabile della Giuria fino ad un massimo di **7 team**.



La selezione sarà fatta sulla base dei CV ricevuti e della lettera motivazionale.

Il 12 settembre 2024 alle ore 12:00 CEST, i risultati della selezione saranno inoltrati alla mail di contatto del team leader. I team selezionati avranno 24 ore (entro le ore 12:00 del 13 settembre 2024) per confermare la loro partecipazione.

### 4.3 Evento finale – fase offline

#### **Dal 16 settembre al 6 ottobre 2024**

In questa fase i 7 team selezionati lavoreranno da remoto.

Il 16 settembre alle 9:00 CEST riceveranno:

- istruzioni dettagliate sulla Challenge
- la documentazione necessaria a risolvere la Challenge.

Sulla base delle istruzioni, i team dovranno elaborare una soluzione che supporti sviluppatori o utilizzatori di sistemi di IA a navigare il sistema di classificazione dei rischi dell'AI Act e capire quali obblighi li riguardano.

Nello svolgere la challenge i partecipanti dovranno tenere conto dei criteri di valutazione predeterminati per la giuria (v. Sezione 5).

I Team manderanno la soluzione elaborata all'indirizzo [challenge@legalityattentivedatascientists.eu](mailto:challenge@legalityattentivedatascientists.eu) entro e non oltre **le ore 21:00 del 6 ottobre 2024** (CEST).

### 4.4 Evento finale - fase live

Il **10 ottobre 2024 dalle ore 9:00 alle 18:00** presso Officine Garibaldi, Via Gioberti 39, Pisa (PI).  
La Giornata sarà così articolata:

- **9:00** Appello delle squadre e verifica delle generalità dichiarate
- **9.30** descrizione delle regole e delle modalità specifiche della fase Live.
- **10.00 – 16.00** Fase Live: i team riceveranno la seconda sfida della challenge che consisterà nell'adattamento della soluzione elaborata nella fase Offline ad uno scenario concreto e nella preparazione e realizzazione di una presentazione efficace di max. 10 minuti.
- **16.00-18.00** Presentazioni delle soluzioni da parte dei Team
- **18.00-19.00** Riunione della Giuria
- **19.00-20.00** Annuncio dei vincitori!

Ogni Team sarà affiancato da 2 tutor e avrà a disposizione una postazione con due schermi per poter svolgere il proprio lavoro nell'arco della giornata.



Durante l'evento sarà previsto un servizio di catering per il pranzo e una postazione coffee break a disposizione per l'intera giornata per soddisfare le esigenze di tutti/e i/le partecipanti.

## 5 GIURIA DI VALUTAZIONE E PROCLAMAZIONE VINCITORI

La soluzione presentata alla fine della fase Live sarà valutata da una Giuria esterna di composta da Esperti informatici, esperti giuristi, esponenti di aziende e esperti in comunicazione. La giuria assegnerà i punti su una scala da 1 (insufficiente) a 5 (ottimo) per tutti i criteri seguenti:

- Per l'artefatto:
  - innovativo;
  - affidabile;
  - usabile;
  - efficiente
- Per l'output:
  - utile;
  - giuridicamente accurato
- Per la presentazione:
  - ben congegnata;
  - esplicativa;
  - interessante

La proclamazione dei vincitori avverrà il 10 Ottobre, tra le ore 19:00 e le ore 20:00, presso la sede dell'evento.

## 6 PREMI E RIMBORSI

### 6.1 Montepremi

La Challenge prevede una graduatoria finale che assegnerà un premio di vincita ai primi tre Team classificati eventualmente cumulabili con i premi speciali della Giuria.

I premi in denaro sono così suddivisi:

<b>Primo team classificato</b>	2.500€
<b>Secondo team classificato</b>	1.500€
<b>Terzo team classificato</b>	1.000€

Premi speciali della Giuria

<b>Migliore presentazione</b>	500€
<b>Soluzione più innovativa</b>	500€



Il montepremi complessivo è 6.000€.

## 6.2 Rimborso spese di partecipazione

Oltre ai premi previsti dal montepremi complessivo per ogni Team qualificato e presente alla fase Live è previsto il riconoscimento di un gettone di presenza/partecipazione del valore di 600€ che ristorerà in parte le spese sostenute per la partecipazione.

## 6.3 Modalità ritiro Premi e rimborsi

Il premio e il rimborso spese verranno assegnati al Team e consegnati alla persona designata (in fase di iscrizione) nel ruolo di Leader dal Team stesso.

Si specifica fin da ora che l'Organizzazione è esente da responsabilità nella ripartizione del premio e del rimborso spese tra i componenti del Team e che tale ripartizione è lasciata al libero accordo tra i/le componenti dello stesso Team.

L'assegnazione dei premi potrà essere sospesa a tempo indeterminato o annullata in caso di provvedimenti di esclusione, sospensione cautelare, squalifica o annullamento del risultato.

I vincitori riceveranno una mail di conferma con le istruzioni per la riscossione da effettuarsi entro 15 giorni tramite i canali e con le modalità ivi indicati. In caso di irreperibilità del vincitore o di mancata risposta il premio verrà considerato come rinunciato e verrà assegnato alla riserva successiva (con scorrimento della classifica).

Nel caso di mancato ritiro totale di uno dei premi, lo stesso sarà interamente devoluto in beneficenza a **Associazione Amici Della Fondazione Stella Maris ONLUS**, con sede in Viale del Tirreno, 331/b – 56128 – Calambrone (Pisa), nata nel 1993 con lo scopo di affiancare l'attività della Fondazione Stella Maris per promuovere e sostenere iniziative in favore della cura, riabilitazione, assistenza e inserimento sociale dei giovani affetti da disabilità psichica.

## 7 PROPRIETA' INTELLETTUALE

Partecipando alla Challenge, i partecipanti dichiarano di avere i diritti di proprietà intellettuale sulle soluzioni, o su qualsiasi loro parte, che svilupperanno e presenteranno.

Seguendo i principi dell'Open science, le soluzioni vincenti saranno rilasciate con una licenza "più aperta possibile":

- licenza CC BY 4.0 (<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>) per qualsiasi documento o immagine
- licenza MIT (<https://mit-license.org/>) per qualsiasi componente software.

## 8 DISSEMINAZIONE AL PUBBLICO

La Challenge sarà promossa sui siti Internet [www.santannapisa.it/it](http://www.santannapisa.it/it), [www.legalityattentivedatascientists.eu](http://www.legalityattentivedatascientists.eu) e [www.internetfestival.it/](http://www.internetfestival.it/) nonché per il tramite dei partecipanti al consorzio del progetto LEADS. Attraverso la partecipazione al Contest il partecipante autorizza gli organizzatori a trattare i propri dati personali, con modalità e misure conformi al GDPR



(Reg. 679/16), per le finalità relative alla promozione e comunicazione della Challenge e, dunque, a pubblicare i propri dati in caso di vincita sui canali social della Challenge.

La Challenge sarà altresì promossa attraverso i seguenti canali:

- pagina LinkedIn Progetto LeADS e della Scuola superiore sant'Anna
- account X (ex Twitter) Progetto LeADS e della Scuola superiore sant'Anna
- pagina Facebook @internetfestival
- account X (ex Twitter) @Internetfest
- profilo Instagram @internetfest
- newsletter Internet Festival

## 9 CLAUSOLA GENERALE SUL COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO

Ogni iscritto conviene e si impegna a competere sportivamente, rifuggendo ogni possibile comportamento antisportivo. Si obbliga pertanto ad agire secondo correttezza e a non tenere comportamenti offensivi o violenti nei confronti di tutti i soggetti presenti alla Challenge.

La violazione di quanto precede comporta la squalifica dalla Challenge.

Ogni iscritto/a si impegna a svolgere l'esercizio/problema in modo leale, esente da trucchi o imbrogli di qualsivoglia natura.

Ogni comportamento illecito per quanto sopra detto sarà punito con la squalifica a insindacabile giudizio dell'Executive Board del progetto LeADS. Questa elencazione ha natura meramente esplicativa e non esaustiva. Ogni comportamento che sarà oggetto di un richiamo espresso dell'Organizzazione sarà sanzionato con la squalifica.

## 10 USO DELL'IMMAGINE

Con l'iscrizione al Contest e la conseguente approvazione del presente Regolamento, il partecipante autorizza a titolo gratuito, senza limiti di tempo e di luogo, la pubblicazione e diffusione delle proprie immagini (foto e video) scattate e/o riprese dai fotografi e cameraman presenti all'evento ad ogni effetto di legge, in qualsiasi forma, sul sito internet dell'evento Internet Festival e sulle correlate pagine Facebook, canale X (ex Twitter), sul sito del progetto LeADS [www.legalityattentivedatascientists.eu](http://www.legalityattentivedatascientists.eu) e sui suoi social, su Instagram, YouTube o altra piattaforma di diffusione a mezzo internet, su carta stampata e/o su qualsiasi altro mezzo di diffusione, nonché autorizza la conservazione delle foto e dei video stessi negli archivi informatici della Scuola Superiore sant'Anna e di Fondazione Sistema Toscana e prende atto che la finalità di tali pubblicazioni sono meramente di carattere informativo ed eventualmente promozionale.



## 11 CONSENSO

Con la partecipazione alla Challenge il partecipante accetta e dichiara, sotto la sua responsabilità, quanto segue:

- di accettare integralmente il Regolamento della Challenge;
- di essere pienamente consapevole della natura e dell'impegno relativo all'attività che dovrò praticare nel corso della Challenge;
- di godere di buona salute e di non aver mai sofferto anche occasionalmente di patologie e/o imperfezioni fisiche tali da rendere pericolosa o dannosa per la salute la partecipazione alla Challenge;
- di liberare La Scuola Superiore sant'Anna e Fondazione Sistema Toscana da qualsiasi responsabilità civile e penale per le quali si rendesse responsabile e per ogni eventuale infortunio possa derivare alla sua e altrui persona in conseguenza della partecipazione alla Challenge;
- di liberare e di tenere indenne Scuola Superiore sant'Anna e Fondazione Sistema Toscana e i suoi membri da ogni perdita, responsabilità, danno, o costo che gli stessi potranno subire a causa della sua partecipazione alla Challenge;
- di accettare espressamente che questa LIBERATORIA ED ACCORDO PER L'ESONERO DI RESPONSABILITA' E RISARCIMENTO sia interpretata secondo le leggi italiane. Accetta altresì in via esclusiva la Giurisdizione Italiana e la competenza del Tribunale di Pisa in relazione a qualsiasi azione che deriva da, o è connessa alla Challenge.
- di accettare espressamente che questa LIBERATORIA ED ACCORDO PER L'ESONERO DI RESPONSABILITA' E RISARCIMENTO sia tanto ampia e inclusiva di quanto è permesso dalla legge italiana e che, qualora una qualsiasi parte di questo Accordo fosse ritenuta invalida, si accetta che il restante regolamento ciò nonostante rimanga pienamente valido ed efficace.

Ai sensi dell'**art.1341 cod. civ.**, i/le partecipanti dichiarano di approvare specificatamente le clausole di cui sopra e accettano di firmare le relative liberatorie in fase di registrazione alla fase Live.

## 12 INFORMATIVA SULLA PRIVACY

Ai sensi del "Regolamento Europeo 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al Trattamento dei Dati Personali, nonché alla libera circolazione di tali dati" (da ora in poi GDPR), in qualità di "Titolare" del trattamento, ai sensi dell'**art. 13 del GDPR**, fornisce le seguenti informazioni:

- Finalità del trattamento:  
I dati personali conferiti saranno trattati per le finalità strettamente connesse e strumentali alle attività sopra indicate, per rendere possibile l'organizzazione e gestione della Challenge e per l'erogazione dei premi. Le immagini e riprese video, per le quali il partecipante ha espressamente fornito il suo consenso, saranno oggetto di diffusione in qualsiasi forma sul sito internet, Youtube, Facebook, Instagram, X (ex



Twitter), su carta stampata e/o su qualsiasi altro mezzo di diffusione per finalità di promozione e gestione della Challenge e per finalità di informazione come sopra specificate.

- **Modalità di trattamento dei dati:**

I dati personali forniti, ivi incluso fotografie e video, formeranno oggetto di operazioni di trattamento nel rispetto della vigente normativa e dei principi di correttezza, liceità, trasparenza e riservatezza. Tali dati verranno trattati sia con strumenti informatici sia su supporti cartacei sia su ogni altro tipo di supporto idoneo, nel rispetto delle misure di sicurezza previste dal regolamento Europeo 2016/679.

- **Obbligatorietà o meno del consenso:**

Il conferimento dei dati è facoltativo. Il mancato conferimento dei dati non consentirà la partecipazione alla Challenge. Il mancato consenso alla pubblicazione/diffusione delle immagini e video non permetterà l'utilizzo delle immagini e/o delle riprese audiovisive del soggetto interessato per le finalità sopra indicate. Nel caso per errore queste dovessero essere utilizzate, l'interessato potrà comunicarlo all'Organizzazione che provvederà a rimuoverle.

- **Comunicazione e diffusione dei dati:**

Nei limiti pertinenti alle finalità di trattamento indicate, i dati personali (comprese immagini e riprese audiovisive) potranno essere oggetto di comunicazione, pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma sul sito internet dell'evento, sui social network e su qualsiasi altro mezzo di diffusione (giornali o quotidiani locali). L'interessato autorizza altresì l'organizzazione dell'evento a comunicare i predetti dati ai partner e sponsor presenti all'evento.

- **Diritti dell'interessato:**

In qualsiasi momento è possibile esercitare tutti i diritti indicati degli artt. 15 a 22e dell'art. 34 del GDPR, in particolare la cancellazione, la rettifica o l'integrazione dei dati, con comunicazione scritta da inviare a [challenge@legalityattentivedatascientists.eu](mailto:challenge@legalityattentivedatascientists.eu)

- **Periodo di conservazione:**

I dati raccolti (comprese foto, video, etc) verranno conservati per 5 anni negli archivi informatici della Scuola superiore Sant'Anna e di Fondazione Sistema Toscana per le finalità della Challenge.

## 13 DISPOSIZIONI FINALI

L'Organizzazione si riserva il diritto di modificare, anche parzialmente ed in qualunque momento, le modalità di partecipazione alla Challenge a premio, dandone adeguata comunicazione.

Il presente regolamento nella versione ufficiale è conservato presso la Scuola Superiore Sant'Anna, Laboratorio LiderLab, p.zza Martiri della Libertà 33, 56127, Pisa (PI).

